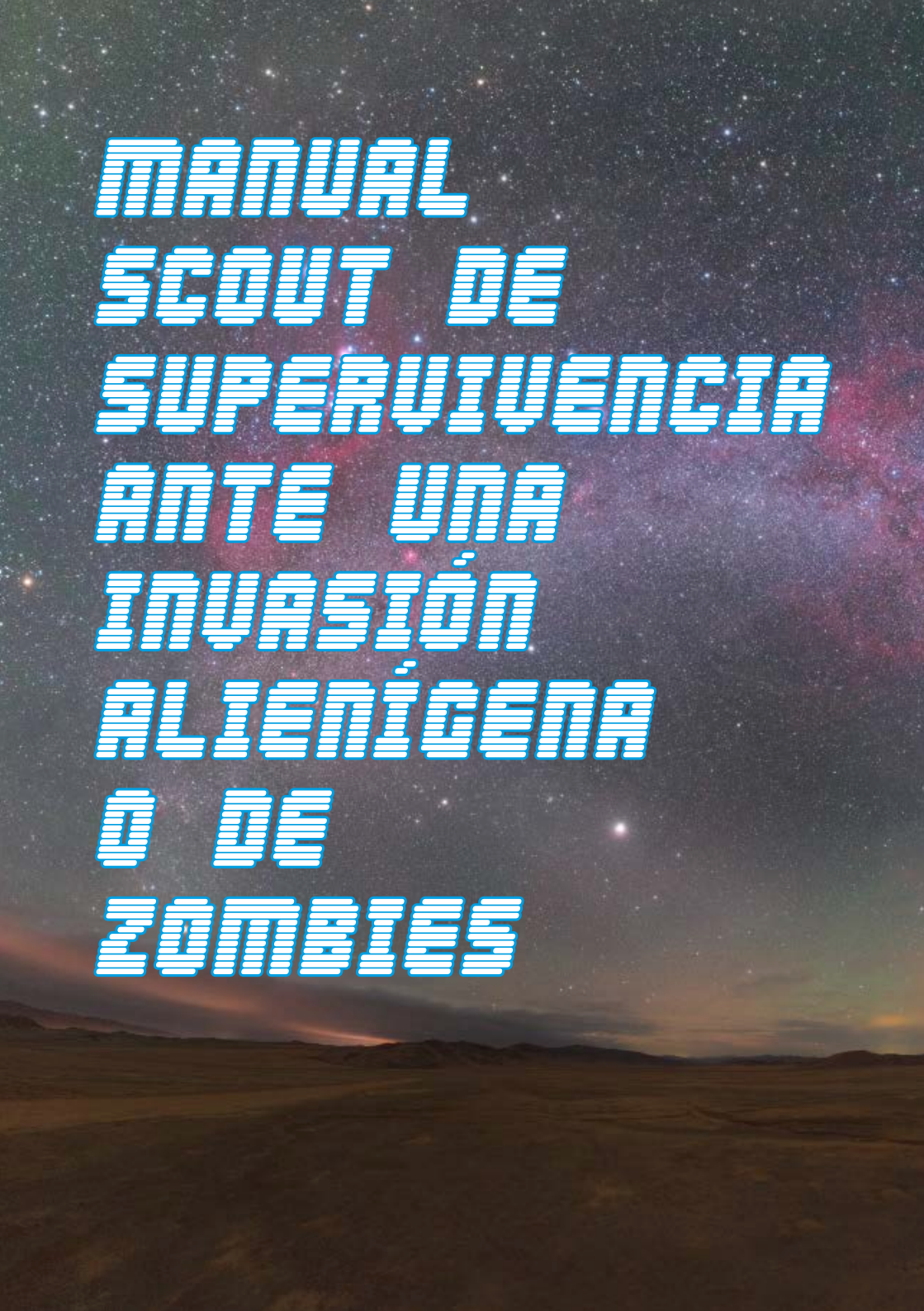
MANUAL
SCOUT DE
SUPERVIVENCIA
ANTE UNA
INVASIÓN
ALIENÍGENA
O DE
ZOMBIES

Este Manual Scout de supervivencia ante una invasión alienígena o de zombies, se hizo basado en una serie de artículos que publicaron hace años los scouts de Inglaterra, previniendo la moda de los zombies en el cine, en la televisión y como parte de la cultura popular.

La traducción partió de esos artículos, al igual que los dibujos. Ahora que la invasión zombie sigue dando que hablar: la serie The Walking Dead, o la sucesión de películas que recrean este mito producto del terror y del suspense, surgida de una de las mentes brillantes de este género: el director George Romero, quien puso la nota con "La Noche de los Muertos Vivientes" allá por los años ochenta. Otras películas como "Soy Leyenda", "Guerra Mundial Z", "Shawn of the Dead" (que es una comedia y hace un homenaje a George Romero) o la no tan reciente "Scouts Guide to the Zombie Apocalypse", también alimentan el arquetipo zombie.

De los alienígenas, por otra parte, habremos visto películas, series animadas y de televisión, en el cual reclaman este pequeño planeta perdido en la inmensidad del Universo como suyo, teniendo una excusa para exterminar a la raza humana, o incluso sirviéndoles como alimento, o conociendo nuestras costumbres para vivir como infiltrados entre los humanos. Hay aquellas otras películas de suspense y terror en que agentes federales o de otras instituciones gubernamentales, en pos de mantener el secreto, deben perseguir y exterminar extraterrestres. Sería largo mencionar una lista en la que el tema de los aliens sea el protagonista en series y películas, pero baste decir que "Hombres de Negro" y los "Expedientes Secretos X" son los que más concentran ese tema en sí, además de la comedia "Mars Attack!"

del director Tim Burton o el recordado "E.T. El extraterrestre" de Steven Spielberg, en cuya carrera cinematográfica también tiene otras películas sobre el tema.

Imposible dejar de mencionar "La Guerra de los Mundos" de H. G. Wells, una novela de ciencia ficción en el que los extraterrestres arrasan con toda la tierra. Tomando la esencia de esa novela, un joven actor llamado Orson Welles tuvo la genial idea de convertirlo a un radioteatro, que logró un pánico colectivo y un susto mayor cuando los radioescuchas, algo distraídos, creían que las recreaciones de esta novela ocurrían en la realidad y las llamadas a las comisarías preguntando por la invasión de los extraterrestres era cosa del momento.

Los tiempos cambian, pero los personajes del terror y del suspenso siguen más vivos que nunca. En este caso, un manual previniendo a los scouts, sobre una ficticia invasión zombie o la llegada de extraterrestres, servirá como ejercicio para mantenerse siempre listos en caso de una emergencia de gran magnitud. Como ya lo dijo Baden Powell en algunos de sus escritos, cuando estés caminando, avanza sin dejar rastro alguno de las cenizas de tu fogata o huellas de tu campamento. Así, le será difícil tanto a zombies como a los aliens rastrearte. Y en caso de que el mundo se desintegre, siempre ten la actitud de ayudar a los demás y de usar tus astucias scouts para construir un refugio, obtener agua o hacer de este un mundo mejor. Sin más que decir,

¡Siempre Listos!

Corzo Rojo 92
SubJefe de Tropa Mixta Jesús María 92

Lima, algún día de febrero del 2019.

¡Siempre Listos!

Si quieres sobrevivir junto con tu patrulla ante una invasión zombie o una invasión de aliens asesinos (lo primero que venga a destruir a la Tierra); y crees estar viviendo el Apocalipsis en persona y con más calidad que los cines en 3D, no lo pienses más, eres Scout y siempre deberás estar listo para toda situación, incluso si el mundo se está destruyendo.

Mientras que las ciudades arderán y entrarán en pánico, tú tranquil@, ten siempre a la mano tu Equipo Personal de Supervivencia con lo esencial. Debes estar moviéndote y sobre todo, recuerda que eres scout, no te dejes vencer por el pánico. "Piensa scout, actúa scout".

Zapatillas
Recomendable que siempre lleves unas buenas zapatillas, o unas botas resistentes para no andar tropezando con los escombros. No es lo mismo quemarse los pies con unas crocs que se salen al correr y se derretirán, a que corras con la protección de unas botas seguras y bien amarradas. **Recuerda:** caminarás un montón hasta que encuentres un refugio seguro y lejos de cualquier peligro.

Brújula y mapas
En caso de una invasión de aliens, todos los servicios de telefonía colapsarán y las líneas estarán muertas (salvo la radio, pero nadie le hace caso o sabrá usarlo). No tendrás GPS, ni bluetooth o señal de Wifi funcionando a tu alrededor, y menos si te vas al campo o a las montañas. Asegúrate de no solo tener un mapa, sino saber leerlo. Aprende a orientarte con una brújula desde ya, úsalo y salvarás a tu patrulla entera del inminente peligro de los extraterrestres de cinco patas que desmagnetizan cualquier imán o brújula. Sí, la **N** significa **Norte**. Y no, no vayas al **Sur** porque puede haber más zombies ahí.

Agua
Sea en botellas, en una galonera, en cantimploras, lo que sea, pero que te permita caminar sin mojarte y sea práctico, que no bambolee por cada paso que des. Asegúrate que la tapa no haga ruido, porque **¡cuidado!** puedes llamar la atención de un zombie con el menor de los ruidos, que anda por ahí merodeando. Podrás vivir sin comida algunos días, pero el agua es indispensable para tu vida y la de tu patrulla.

Pastillas para purificar agua
Son esenciales cuando se dan las situaciones de que el agua potable es escasa, la lluvia es ácida con cenizas (lo que han quemado los alienígenas y se ha quedado sus-

pendido en la atmósfera) o te cansaste demasiado y tienes una sed que te quema la garganta y no te permite seguir avanzando.
Si no tienes a la mano esas prodigiosas pastillas, consigue lejía y recuerda esta fórmula que te puede salvar la vida: máximo dos gotas de lejía por cada litro de agua para purificarlo. Y no, no te tomes el clorox porque andas sad. Lo más importante es salvar tu vida y la de tu patrulla.

Barras energéticas, Cereales o Frutos secos
Como caminarás bastante e ir a la aventura es realmente agotador, ya que te debes alejar de esas 3000 naves extraterrestres o de las ciudades azotadas por la epidemia de zombies, necesitarás no solo agua, sino también alimentos prácticos y fáciles de llevar, como son las barras energéticas y las bebidas energizantes.

Las frutas y las verduras son excelente para nutrirte, pero llegará un momento en que, al estar expuestas a tantas radiaciones, madurarán muy pronto y se pudrirán, o incluso se volverá una carga inservible para ti y tu patrulla. Ante todo hay una solución: los frutos secos, que, como su mismo nombre lo dice, están secos y son más fáciles de llevar, como las nueces, pecanas, pasas rubias y negras, dátiles, castañas, arándanos secos, etc.

Cuando entres a un mercado abandonado, busca las tiendas de abarrotes y los que venden a granel, para que te aprovisiones bien. La carne seca como la cecina también es excelente, el jamón ahumado y la carne salada, al igual que las salchichas (recomendable la de Huacho), los cabanossis y todo lo que encuentres colgado en los ganchos de la tienda. Distribúyanse la comida entre todos los de la patrulla. Y recuerden no hacer ruido, pudiera ser que haya cerca una cuadrilla de zombies buscándolos.

Botiquín de Primeros Auxilios
Un botiquín siempre será necesario para atender toda clase de emergencias, sobre todo las mordeduras de zombies, que son fatales, o las quemaduras por radiación al estar cerca de naves que quemaron tu colegio o el parque de tu barrio. En el camino, estarán expuestos a golpes, tropiezos, dislocaciones y arañazos, al igual que las picaduras de murciélagos y polillas zombies.

Si por mera curiosidad agarraste el cuerpo muerto de un alien y te embarraste de su sangre negra o verde (según la raza), desinféctate enseguida con alcohol o alcohol en gel, pero no uses por nada del mundo el agua oxigenada, sino harás una reacción química con el peróxido de oxígeno que contiene la botella marrón y la sangre cargada del alienígena. El agua oxigenada úsalo para otras cosas que sí lo requieras, cuando te hagas cortes o heridas.

Bloqueador solar, Aloe vera
Como en todas las películas post-apocalípticas, la Tierra estará sometida a una gran radiación y hará demasiado calor. La atmósfera estará alterada, enrarecida y lo más probable es que se desintegre la capa de ozono aún más, cosa que para ello te recomendamos que lleves siempre tu bloqueador solar. Si tiene el PH en 30, es aceptable. Si te arde la cara por no haber usado a tiempo el bloqueador, usa el gel verde de aloe vera, para refrescar la piel irritada. Si tienes agua a la mano para lavarte la cara, refréscate cada cierto tiempo para que no se queme por completo tu piel.
En caso de no contar con el gel de aloe vera, busca plantas de sábila y frótate con su savia en la piel para refrescarla.

Paquetes de fósforos y encendedores
Como no sabrás por cuanto tiempo estarás con tu patrulla sobreviviendo y escapando del ataque zombie o de alienígenas, es recomendable que te lleves todos los fósforos y encendedores que encuentres en el camino, ya que hacer fuego es fácil, en medio de tanta destrucción siempre encontrarás algo que quemar.

Hay una piedra llamada **pedernal**, que lo puedes llevar como llavero. Si lo raspas con un cuchillo, siempre botará chispas para que puedas encender una fogata. Sigue este consejo de un conejo: si crees que estás en una zona con mucho peligro a tu alrededor, busca los troncos y las ramas más secas, para que cuando hagas tu fogata, no eche humo. Si, al contrario, quieres llamar la atención haciendo bastante humo, busca las ramas más verdes y junta muchas hojas. Así avisarás a los zombies o a los alienígenas que estás ahí para hablar con ellos (¡nah!, lo más probable es que te aniquilen y se coman tu cerebro).
Recuerda: el scout no es ningún tonto, como lo dijo alguna vez Baden Powell en el onceavo artículo de la ley scout.

Toallitas húmedas
Con el fin del mundo a tu alrededor, no significa que nunca más te lavarás las manos, sino al contrario: deberás lavarte más seguido, para estar limpio y sano. Así evitarás episodios desagradables, como los estomacales o estar deshidratado comiendo con las manos sucias. Ante la probable escasez de agua fresca y limpia, consigue toallitas húmedas, las que ya vienen en paquetes y están listas para usar. Guarda y lleva contigo también papel higiénico.

Drizas y soguillas
La driza es parte de tu Equipo Siempre Listo, no salgas sin ella cuando ocurra la invasión zombie. Para estos efectos, asegúrate de llevar cuerdas más largas, de 4 y 7 metros cada una, para los distintos usos que los puedes emplear, desde un trípode para colocar un espejo retrovisor pequeño en caso veas cerca una pandilla de zombies y deberán estar lo más quietos posible. O incluso para armar un refugio improvisado usando hojas y ramas para camuflarse y estar escondidos. O para usarlo de cabestrillo, si alguno de tus scouts se dobló el brazo.

La navaja suiza
Es un clásico para la supervivencia, el "must be" de los scouts. Una navaja suiza es como llevar una caja de herramientas en tu bolsillo. Ahora que se viene tu cumpleaños, pide por adelantado el mejor regalo para todo scout que se precie de serlo: su navaja suiza, la fiel compañera de aventuras.

Defiende tu campamento

Los scouts son los más indicados para salir a acampar en la naturaleza y desarrollar habilidades scouts que no están de más, para saber protegerse en caso de una invasión alienígena. Primero lo primero: abandona la ciudad y sal al campo con todo lo necesario como buen scout que se respeta. Tendrás mejores chances de defenderte siguiendo estos consejos que te indicamos a continuación:

Construye una atalaya o torre de vigilancia

Te servirá para varios motivos, entre ellos no solo para vigilar al enemigo, sino también mantenerte a una distancia segura de esos alienígenas molestos y de los zombies que siempre caminan en el suelo. Para hacer esta construcción mayor, requerirás el apoyo de un equipo de trabajo, cuerdas, poleas, troncos, palotes, etc. y en tiempo record hacer un puente, caminos suspendidos en lo alto, atalayas. Los campamentos elevados son lo recomendado, dado que es cosa conocida que los zombies no tienen habilidad para escalar o treparse a un poste.

Construye un muro y cava zanjas

Si no tienes ladrillos ni cemento a la mano, defiende tu campamento como buen scout que se respeta, construyendo tu muro con troncos, palos y cuerdas. Así los tendrás a raya tanto a los zombies como a los alienígenas.

Clava troncos en la tierra, dejando apenas el espacio de un tronco entre uno y otro. Luego amarra palotes transversales usando el amarre cuadrado, procurando que no haya agujeros grandes, ya que estos los rellenarás con tierra, que al secarse quedará como una pared. Todo agujero que veas, cúbrelo con más tierra húmeda. Asegura las uniones entre troncos y palotes, que todo esté fijo como un muro de cemento.

Harás zanjas a los alrededores de tu muro, para frenar el avance de zombies o alienígenas hacia tu campamento.

Instala trampas

Haz bastantes huecos y rejillas para atrapar animales pequeños para la comida. También harás zanjas profundas

y huecos camuflados con vegetación para atrapar zombies. Con la ayuda de los demás sobrevivientes, hagan entre todos zanjas grandes, largas y profundas. En las paredes de las zanjas pongan ramas con puntas afiladas para que caigan en caso de un ataque.
Usa ramas, hojas para camuflarlas y elabora un croquis indicando los huecos, trampas y zanjas hechas para no pasar por ahí.
Cada cierto tiempo vigila cada una de las trampas por si ha caído alguna presa. Lo bueno es que los zombies no saben escalar, son pésimos para eso y se la pasarán gruñendo.

Haz tu propia alarma

Como los alienígenas son más difíciles de atrapar, puedes construir (si es que tienes habilidades de electrónica), una alarma para colocar un sistema de seguridad para tu campamento. Construye un sistema de sensores y bocinas, para alertar que está cerca del área del campamento algún intruso o los molestos alienígenas.

Si no sabes nada de electrónica (te iba a recomendar que usaras el Raspberry Pi, pero ya fue), lo más sencillo es colocar un sistema de alarmas caseras, como son los cables extendidos a ras del suelo y amarradas a latas vacías o campanas, que sonarán si el intruso tropieza con los cables. Así todo el campamento estará en alerta y sabrá enfrentarse a los visitantes con anticipación para que no los agarren desprevenidos.

Lo mejor es hacer rondas de guardia, para siempre con un ojo vigilante, acechar a la distancia si hay algún movimiento extraño o se viene una horda de zombies hacia el campamento.

Moverse para sobrevivir

Si tuviste que dejar tu carpa, junto con tu brújula y tus mapas debido a un ataque sorpresa de zombies, no entres en pánico, recuerda que eres scout y no te rendirás fácilmente. Es ahora que usarás lo que hay a tu alrededor, para orientarte y salvarte de cualquier ataque zombie o alienígena. Sigue estos consejos para que no te pierdas.

Orientación con el sol

Cualquier scout sabe que en el hemisferio norte (y sur) el sol amanece en el este y se oculta en el oeste. Pero al mediodía, el sol apunta hacia el sur (si estás en el hemisferio

norte) o hacia el norte (si estás en el hemisferio sur). Para ubicar el este, fija una rama al centro de una superficie plana como la vereda y pon una marca donde esté la sombra de la rama en ese momento. Espera una hora y marca de nuevo la sombra. Dibuja una línea entre las dos marcas y te indicará la dirección hacia el oeste desde donde te encuentres ubicado. Así podrás seguir tu ruta.

Orientación con la Luna

Usa este viejo truco scout para que no te pierdas de noche. Si hay luna en cuarto creciente, mira atentamente y traza una cruz sobre ella. Hacia el lado donde apunta la curva de la luna, te indicará si está en el oeste o en el este. Si trazas una línea desde la punta hacia la otra como imaginando un arco con la luna, extiende esa línea imaginaria hacia el suelo y esa dirección apuntará al sur (o al norte, si estás en el hemisferio sur).

Orientándote con los árboles

En el hemisferio norte, los árboles y las plantas obtienen más luz solar por el lado sur de sus troncos o ramas (ya que el sol pasa por el ecuador). Si estás en el hemisferio sur, el sol brilla más en el lado norte de los árboles y ramas. Ubícate delante de un gran árbol y revisa el lado que tiene más verde, ese será el lado por donde más pasa el sol. Con esta pequeña referencia te permitirá orientarte y seguir tu camino.

Señales de pista

Si has decidido avanzar en busca de refugios más lejanos o un lugar libre de zombies y alienígenas, deja señales para otros sobrevivientes, que les servirá de mucho saber dónde hay un pozo de agua, qué rutas evitar para no cruzarse con una horda de zombies o ciudades chamuscadas por

los alienígenas. No hay necesidad de usar papel o enviar mensajes por teléfono (recuerda, las líneas están saturadas o ya no funcionan). Usa la naturaleza misma para enviar mensajes a otros scouts y sobrevivientes del fin del mundo. Conoce algunas señales de pista.

Dirección a seguir. Usa ramas para indicar el camino hacia un refugio seguro.

Por acá no es el camino. Una simple X indicará como prevención que no vayan por ahí o entren a territorio enemigo.

Agua potable en esa dirección. Tres rayas horizontales en zig zag y una flecha indicará una fuente de agua potable, que podrá salvar vidas.

Avanzar sin dejar rastro (Leave No Trace)

Cuando estás caminando, acuérdate de las palabras de Baden Powell: avanza sin dejar rastro alguno. Sin huellas ni cenizas de fogata, vuélvete invisible. Así no habrá forma de que te busquen.

Lo necesario para sobrevivir

Agua.
Cuando la ciudad esté invadida de zombies y vayan en busca de cerebros frescos, deberás tener mucha cautela para conseguir el elemento vital, que es el agua. No seas tan ingenuo yendo a una bodega o a un supermercado. Llamarás mucho la atención y será difícil huir de ellos. A continuación te presentamos otras formas de encontrar H2O:

1. Recoge agua de lluvia.
Cualquier material resistente al agua (y que esté limpio) servirá, como una lona plástica o una calamina. Ubicarlo en forma diagonal que permita recoger el agua de lluvia y apuntarlo hacia un balde o una galonera. Debes esperar un largo rato y tendrás agua potable fresca sin contaminar. Es sabido que a los zombies les gusta atacar atarjeas, pozos o lugares de captación de agua, porque saben que así se suman más zombies. Toma tus precauciones.

2. Transpiración de las plantas
Cuando el sol esté en lo alto, envuelve hojas o ramas de árboles con bolsas plásticas y asegúralas con ligas o cuerdas y coloca una piedra limpia dentro de la bolsa, para hacer contrapeso. De esta forma la planta "sudará" y obtendrás agua dentro de la bolsa.

Alimentos

Practicar la caza de pequeños animales, pescar y saquear supermercados abandonados está bien en casos muy extremos como una invasión alienígena o de zombies. Pero no debes olvidar que como scout, debes ingeniarte otras formas de supervivencia.

Cuando estés en medio de un bosque y veas que hay árboles frutales sin frutos o estén inmaduros, busca arbustos y otras plantas que te pueden ofrecer alimentación, como son los frutos secos. La mora es ácida y hay que lavarla, pero es una fuente de proteínas. Para las avellanas, castañas y nueces, deberás contar con tu navaja para abrir las cáscaras. Aunque no lo creas, los dientes de león (ese que nos da ganas de patearlo para que se vayan con el viento las semillas), las ortigas y otras plantas también nos sirve como sustituto parcial de la alimentación provisional, hasta encontrar un supermercado como refugio seguro o una granja abandonada pero con comida adentro.

Si logras distinguir bien los hongos comestibles de los venenosos, también te servirá como comida o para aguantar por algunas horas el hambre. Identifica bien qué clase de hongo es, sino los efectos tóxicos del hongo pueden ser desagradables, causándote la muerte, al igual que una mordida de zombie o ser parte de un experimento fallido de los alienígenas.

Primeros auxilios

Si fuiste infectado por un virus zombie o tu cerebro ha sido reemplazado por un robot alienígena, no habrá ningún scout que pueda ayudarte. Pero para heridas graves o lesiones extremas, recurrir a los primeros auxilios básicos, útiles para estos casos:

1. Hacer un cabestrillo
Corta un pedazo de tela del tamaño de un cuadrado de un metro cada lado. Dobla en diagonal la tela para hacer un triángulo. Ubica una de las puntas por debajo del brazo herido y sobre el hombro. Lleva la otra punta sobre el otro hombro para sostener el brazo herido. Amarra las puntas de la tela por detrás del cuello y sujeta el vendaje cerca del codo con un imperdible o un broche.

2. Hacer una camilla
La forma más rápida para hacer una camilla es usar dos bordones o palotes y un par de telas gruesas o dos casacas. Cierra las casacas y atraviésalas con los palos, uno por cada brazo de las casacas. En caso de tener solo telas gruesas, dóblalas de tal forma que envuelves los palos dejando un espacio suficiente para transportar a la persona herida, sin que se desarme la camilla. Pide dos voluntarios en cada extremo para levantar a los heridos.

3. Entablillar una pierna fracturada
Usa un aislante para dormir, tecnopor o algún cartón grueso para la base de la tablilla. Extiéndelo sobre el piso y coloca algunas toallas o material blando para usarlo como almohadillas. Coloque la pierna lesionada sobre la tablilla improvisada, cúbrela con el material blando y usa cinta o cuerdas para asegurar el entablillado. La pierna debe estar completamente inmovilizada.

CON ESTOS CONSEJOS SCOUTS PARA CUALQUIER EMERGENCIA O SITUACIÓN, HABRÁS SOBREVIVIDO AL FIN DEL MUNDO.

Fuente de donde se tradujo al español y las ilustraciones:
http://scouts.org.uk/news/2013/08/zombies/